

ZA STARJEJŚYCH, ŹIŚI
A WÓTKUBŁARKI
FÜR ELTERN, KINDER
UND ERZIEHERINNEN

Lutki

2 2008



FÜR ELTERN



Zum Zusammenhang von Sprache und Bewegung	3
Schwimmunterricht in der Kita „Mato Rizo“	6
Spielend gegen den Bewegungsmangel	8

ZA ŽÍŠI



Witko rad sportujo	9
Napšawo, nalěwo	12
Rybař, rybař!	13
Cyńšo sobu!	14
Zwěrjece pógiby	16

ZA WÓTKUBŁARKI



Z póbowanim rěc spěchowaś	17
Wjasoté kopańcowe graše	20
Słownick	21
Pórucenje	22

IMPRESUM

LUTKI – 7. lětník
7. Jahrgang
wuchada 4 raze wob lěto
erscheint vierteljährlich

CEŁKOWNE ZGÓTOWANIE
HERSTELLUNG
Domowina – Zwěžk Łužyskich
Serbow z. t., Rěcny centrum WITAJ
Domowina – Bund Lausitzer
Sorben e. V., WITAJ-Sprachzentrum

Spěchowane wót Załožby za serbski lud, kenž dostawa lětnje pšíplášonki wót Zwěžka, Lichotnego stata Sakska a Kraja Bramborska. / Gefördert durch die Stiftung für das sorbische Volk, die jährlich Zuwendungen des Bundes, des Freistaates Sachsen und des Landes Brandenburg erhält.

GŁÓWNA ZAGRONITA
VERANTWORTLICHE REDAKTEURIN
Silwija Wjećyna, tel.: 03591/550418

WUGÓTOWANIE
GESTALTUNG

Simona Čěslina
FOTA
BILDER
RCW, b. 6, 7, 14, 15, 22
SCC Turnen e. V., b. 8
SŠT, b. 19

ILUSTRACJE
ILLUSTATIONEN
Martina Gollnick
ŚIŚĆ A WĘZANIE
DRUCK UND BINDUNG
flyerolymp.de

Zum Zusammenhang von Sprache und Bewegung

Alle Eltern sind glücklich und stolz, wenn sie von ihrem Kind das erste Wort hören. Wer denkt in diesem Moment schon daran, welche komplexen Leistungen soeben erbracht wurden? Etwa zum gleichen Zeitpunkt geschieht ein zweites Wunder – das Kind lernt laufen. Ein paar Jahre später gibt es in der Familie wieder ein aufregendes Ereignis. Der Schuleintritt steht bevor und mit ihm die Frage vieler Eltern: Ist mein Kind gut darauf vorbereitet? Wie wird es den Anforderungen gerecht werden? Eine Vielzahl von Fähigkeiten, die als soziale, emotionale, motorische und kognitive Kompetenzen allgemein beschrieben werden, hat das Kind im Laufe der ersten sechs bis sieben Lebensjahre erworben. Der Umgang mit unserer Muttersprache und anderer parallel erworbenen Sprachen gehört zu allen diesen Kompetenzen und ist ein wesentlicher Baustein für den schulischen Erfolg.

Spracherwerb

Sprache, einschließlich der Fähigkeit zu sprechen, wird über vielfältige Schritte erworben. Beides ist aber unmittelbar an Bewegung gekoppelt, weil die dafür zuständigen Bereiche im Gehirn nicht nur ganz eng nebeneinander liegen, sondern häufig sogar deckungsgleich sind. Die Entwicklung des Vestibularsystems,

das wesentlich für unser Gleichgewicht zuständig ist, wird durch Klang (Sprache und Musik) beeinflusst und hilft bei der eigenen Weiterentwicklung wiederum, Klang zu hören, immer feiner zu differenzieren und zu verstehen. Unser Baby wird bereits mit speziellen Fähigkeiten geboren. Dazu gehört ein vollständig funktionierender Kehlkopf für das Schreien und ein gutes Gehör zum Aufnehmen äußerer akustischer Reize. Wir als Eltern lernen in der Regel schnell, auf die unterschiedlichen Lautäußerungen unserer Kinder zu reagieren – liebevoll, besorgt, lauter, leiser usw. So lernt auch unser Kind wiederum, seine Bedürfnisse gezielter deutlich zu machen.

Entwicklung der Motorik

Neben den stimmlichen Äußerungen bewegt sich unser Baby sehr viel. Es strampelt mit Ärmchen und Beinchen, dreht den Kopf zu Schall- und Lichtreizen, spielt mit den eigenen Fingern oder ersten Spielsachen. So entstehen weitere Nervenverbindungen im Gehirn, die immer neue Fähigkeiten möglich machen. Das Sprechen mit dem Kind beim Wickeln, Baden, Füttern oder Spielen weckt in ihm lustvolle Höreindrücke, die es mit Begeisterung nachzuahmen versucht. Jeder einzelne Laut erzeugt im Mund ein anderes taktiles Gefühl.

Um dieses immer wieder neu zu erfahren ist es wichtig, die Kinder anzuregen, diese immer wieder auszuprobieren. Alle Mundbewegungen gehören zur Feinmotorik. Mit dem Stampeln entwickelt sich die Grobmotorik. Eine gute Koordination beider Fähigkeiten wird benötigt, denn entwicklungspsychologisch baut die Feinmotorik auf der Grobmotorik auf. Diese Einheit spielt z. B. eine Rolle, wenn später feinmotorisch gut und leicht geschrieben werden soll.

Sinneserfahrung

Parallel zu den Bewegungserfahrungen, die wichtig für die stimmlichen Fähigkeiten sind, braucht es natürlich auch ein umfangreiches Repertoire an Begriffen, um sich eindeutig und klar auszudrücken. Das Wort „Ball“ z. B. verstehen und benutzen unsere Kleinen selbst ganz schnell, wenn sie im Spiel mit vertrauten Menschen diesen Gegenstand kennenlernen und benennen hören. Damit sie auch seine Eigenschaften wie „rund, glatt, bunt“ verstehen, benötigen sie neben der grobmotorischen Bewegung als Erfahrung für Rollen oder Stoßen die sinnliche Erfahrung. Das wiederum läuft über feinere Bewegungen der Hände. Unsere Sprache beinhaltet nicht nur Laute und Inhalte, sondern auch einen entsprechenden Rhythmus. Über Bewegung (ein Schritt nach dem anderen), aber besonders über Musik werden dazu Erfahrungen gesammelt. „Hoppe, hoppe Reiter“ oder „Backe, backe Kuchen“, Lieder, welche durch Bewegung oder in die Hände klatschend begleitet werden,

sind dafür typische Beispiele (vergl. dazu auch Beitrag aus Lutki 4/07).

Abstraktes Denken

Eine wichtige Voraussetzung für die Schule im motorischen Bereich ist z. B. auch der Gleichgewichtssinn und daran gekoppelt das Raumbewusstsein. Trainiert wird dieser Sinn über das Herumtollen, Klettern, Kriechen – also vielfältige Bewegungen. Bewegungen im Raum sind notwendig, um die abstrakten Begriffe im Zahlenraum oder Präpositionen in der Grammatik gut verstehen zu können (z. B. oben – unten, mehr – weniger, vorn – hinten, Vorläufer – Nachfolger). Wenn Kinder Schulprobleme haben, ist es deshalb wichtig, zuerst zu erkunden, wo die Ursachen für diese Schwierigkeiten liegen. Das inhaltliche Üben kann nur dann Erfolg bringen, wenn die Lernvoraussetzungen auch vorhanden sind.

Rhytmuserfahrung

Forschungsergebnisse belegen, dass Sprechen besonders eng mit Hand- und Fingergeschick verbunden ist, weniger mit Bewegungen der Beine. Deshalb bieten sich die vielen alten Abzählreime an, bei denen man in die Hände klatscht, oder Gedichte, bei denen der Inhalt mit den Fingern veranschaulicht wird. Nach dem Abzählen geht es ans Versteckspielen oder Haschen. Erinnern Sie sich einfach an Ihre eigene Kindheit. Für die Kleineren eignen sich wunderbar einfache rhythmische Lieder, die mit Fingerbewegungen gekoppelt sind. Die Erziehe-

rinnen in den Kindereinrichtungen geben Ihnen bestimmt gern konkrete Tipps.

Lautentwicklung

Zum optimalen Erwerb wesentlicher menschlicher Fähigkeiten gibt es in der Entwicklung bestimmte Zeitfenster. Die Sprache wird in der Regel zwischen dem 12. Lebensmonat und 5./6. Lebensjahr erworben. Interessant dabei ist, dass etwa bis zum 3. Lebensjahr die Kinder in der Lage sind, alle Laute zu bilden, die es in den Sprachen der Welt gibt. Erst mit zunehmender Erfahrung des Hörens ihrer Muttersprache grenzt sich diese Fähigkeit ein. Deshalb ist es für jüngere Kinder gar kein Problem, eine zweite Sprache „nebenbei“ zu erlernen.

Auf die Sprachentwicklung unserer Kinder haben aber noch andere Faktoren Einfluss. Es sind die veränderten Lebensbedingungen, unter denen sie aufwachsen. Dazu gehören u. a. die vielen technischen Geräte im Haushalt, besonders im Bereich der Unterhaltungselektronik. Die Forschung hat bereits aussagekräftige Resultate zu deren Wirkungen gezeigt. Weder Fernseher, noch Computer, Videospiele oder Gameboy können die Sprachentwicklung in diesem Altersbereich positiv fördern. Es fehlt an den identischen Eindrücken für Sehen, Hören und Fühlen und der direkte emotionale Kontakt zur Gesprächsperson. Kinder haben dadurch weniger Gelegenheiten selbst zu sprechen und können sich in der Zeit, die sie vor dem Fernseher usw. verbringen, nicht genügend bewegen. Gesprächsführung unsererseits trainiert neben den

verbalen Fertigkeiten auch die soziale Kompetenz.

Eine hervorragende Möglichkeit, das Gehirn umfassend anzuregen und damit die Einheit von Bewegung, Sprache und geistiger Kompetenz zu entwickeln, sind Brain-Gym-Übungen. Sie kreuzen immer die Körpermitte. Schleife binden, abwaschen/abtrocknen, Kartoffeln schälen, Kuchen backen – das alles trainiert auch unser Gehirn, und weil es uns so simpel erscheint, schätzen wir es heute manchmal zu gering.

Geben wir unseren Kindern die Chance, sich optimal, entsprechend ihrer natürlichen Veranlagung zu entwickeln und ermöglichen ihnen deshalb die vielfältigsten Bewegungen.

Dabei begleite ich Sie gern mit meinen Erfahrungen als Lernberater, weil die Komplexität dieser Thematik hier nur angedeutet werden konnte.

*Dr. Karin Schmidt,
Lernberatung und Kinesiologie*

Literaturhinweise:

Carla Hannaford, *Bewegung – das Tor zum Lernen*, VAK Verlags GmbH, 1996

Birgit Jackel, *Lernen, wie das Gehirn es mag*, VAK Verlags GmbH, 2008

Jean Ayres, *Bausteine der kindlichen Entwicklung*, Springer Verlag, 2002

Paul Dennison, *Brain-Gym – Mein Weg, Lernen mit Lust und Leichtigkeit*, VAK Verlags GmbH, 2006

Anmerkung der Redaktion:

Wenn Sie Kontakt zur Autorin suchen, wenden Sie sich bitte unter Telefon 03591/550418 an uns.

Schwimmunterricht in der Kita

Zu Beginn des Schuljahres 2007/08 waren sich die Erzieherinnen der Kita „Mato Rizo“ und die Eltern der Schulanfänger einig: Je eher die Kinder schwimmen lernen, desto besser. Und das letzte Kindergartenjahr eignet sich besonders gut dafür.

In der „Lagune“ in Cottbus erhielten wir die Möglichkeit, einmal in der Woche für eine Stunde eine Bahn zu mieten. Und so gehen jetzt dreizehn Kinder einmal pro Woche mit der Erzieherin und einer Mutti als Begleitperson zum Schwimmunterricht. Die Schwimmtrainerin der Kinder ist Inge Mender aus Lübbenau. Drei Kinder besitzen bereits das „Seepferdchen“. Für sie soll die wöchentliche Übungsstunde der Festigung ihrer

Fertigkeiten dienen. Für alle anderen Kinder besteht das Ziel darin, das Schwimmen zu erlernen und am Ende der Einheit das Schwimmabzeichen für Schwimmanfänger – das begehrte „Seepferdchen“ – zu erhalten. Um dies zu bekommen, müssen die Kinder 25 Meter schwimmen können, vom Beckenrand ins tiefe Wasser springen und aus brusthohem Wasser zwei Tauchringe heraufholen. Das „Seepferdchen“ gibt es dann als Aufnäher für die Badebekleidung und bestätigt dem Kind, dass es auf dem Wege zum guten und sicheren Schwimmer ist, es jedoch noch nicht ohne Aufsicht ins Wasser gehen sollte. Schwimmen zu erlernen ist nicht nur überlebenswichtig, es fördert auch die



„Mato Rizo“

körperliche Entwicklung. Während des Schwimmunterrichts können die Kinder unterschiedliche Sinnes- und Bewegungserfahrungen machen. Sie erleben Druck, Widerstand und Auftrieb. Das Gleichgewichtsempfinden wird geschult und durch die verschiedenen Reize wird das Körperbewusstsein erweitert. Außerdem massiert das Wasser das Gewebe. Aus gesundheitlicher Sicht gibt es kaum einen besseren Sport: Schwimmen kräftigt die Muskulatur, verbessert die Ausdauer und das Koordinationsvermögen, steigert die Leistungsfähigkeit und stärkt die Abwehrkräfte.

In der Schwimmstunde erlernen die Kinder die Grundfertigkeiten Tauchen, Springen, Gleiten und die richtige Atemtech-

nik. Etwa ab dem fünften Lebensjahr ist es den Kindern möglich, gleichseitige Bewegungsabläufe zu erlernen, die sie für das Brustschwimmen und Rückenschwimmen benötigen, da Arm- und Beinbewegungen sowie die Atmung koordiniert werden müssen. Ständiger Wechsel zwischen Spiel- und Spaßelementen sowie Bewegungsübungen sorgen dafür, dass die Kinder spielerisch lernen und in ihrer Aufnahmefähigkeit nicht überfordert werden.

Am Ende der wöchentlichen Trainingseinheit können die Kinder im Nichtschwimmerbereich nach Belieben spielen, in den Whirlpool oder in die Sauna gehen.

Diana Buchan, Erzieherin in der Kita „Mato Rizo“ in Sielow



Spielend gegen den Bewegungsmangel

Der SC Cottbus Turnen e.V. bietet Kindern im Kindergartenalter ein Spiel-Training an. Dieses Probierttraining beinhaltet verschiedene Wettbewerbe, Ballspiele, Klettern, Seilspringen, Purzelbäume und weitere kindgerechte Elemente. Kindergarten-Gruppen haben die Möglichkeit über den Verein das kleine „Sport-Wettbewerb“ zu bestreiten. Gerade das Turnen bietet hervorragende Möglichkeiten für die gesunde Entwicklung von Kindern und Jugendlichen. Es fördert Beweglichkeit und Koordination, formt Muskulatur, Haltung und Charakter und hilft bei der Entwicklung sozialer Kompetenzen des Kindes. Das Spiel-Training findet jeweils Dienstag und Donnerstag von 16.30 bis 18.00 Uhr in der Turnhalle im Sportzentrum Cottbus, Linnéstraße/Bautzener Straße statt. Sollte Ihr Kind nach den Schnupperstunden Interesse am Turntraining haben, kann es für einen geringen Monatsbeitrag dem Verein als aktives Mitglied beitreten.

Anmeldungen nehmen wir unter folgenden Telefonnummern entgegen:

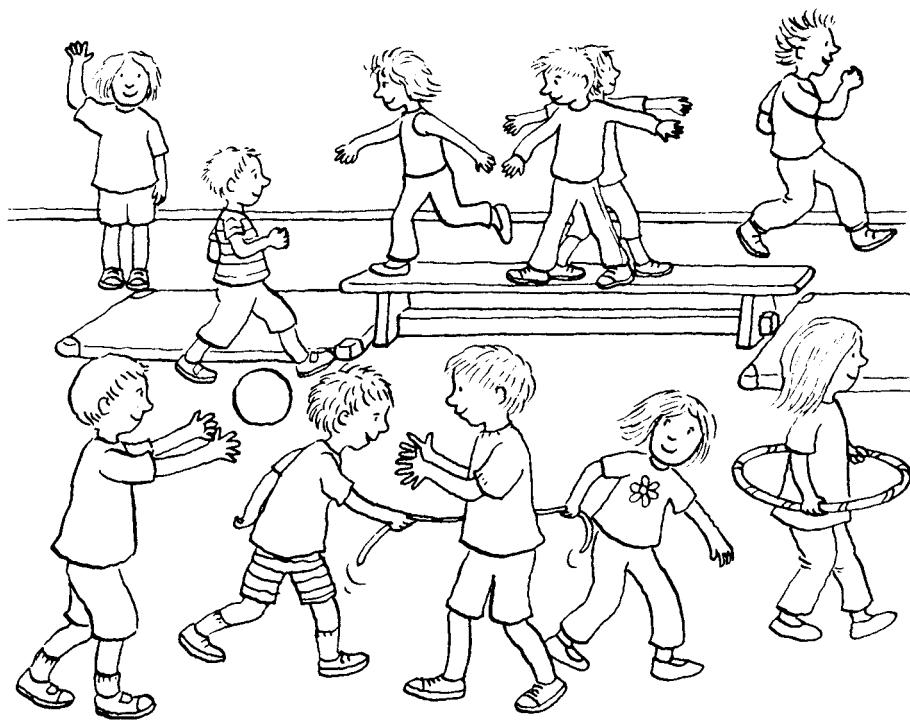
Geschäftsstelle des SCC Turnen e.V., Telefon 03 55 / 48 63 52

Kerstin Kießling, Jugendkoordinatorin des SCC Turnen e. V., Telefon 03 55 / 79 38 52

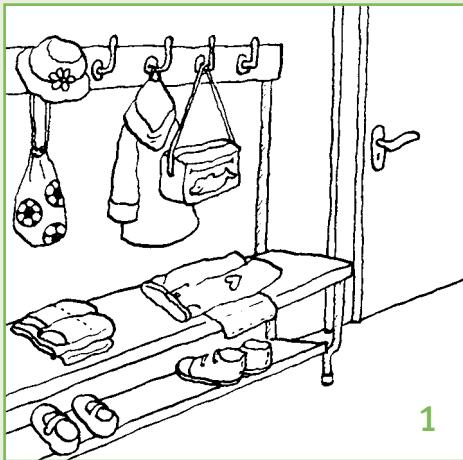


Witko rad sportujo

Wulicuj k wobrazkam a wumóluj je!

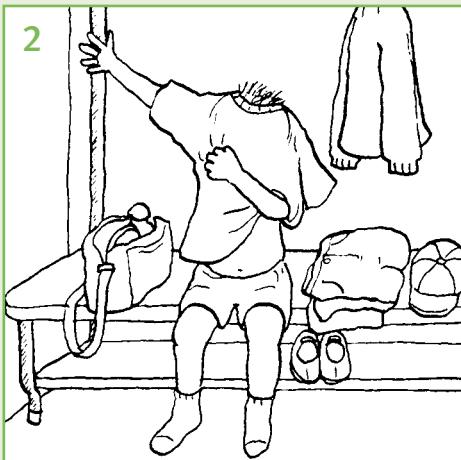


Žinsa žo Witko do sportoweje hale. Wón wótcynijo žurja a słyšy juskanje. W hali wiži Witko žíši ze žisownje. Co žíši cynje? Wobglěduj se wobraz a wulicuj k njomu!



1

Pjewrzej až smějo Witko do sporto-
weje hale, musy se pšewoblekaš.
W pšewoblekarni su ławki a skobkicki
za drastwu.



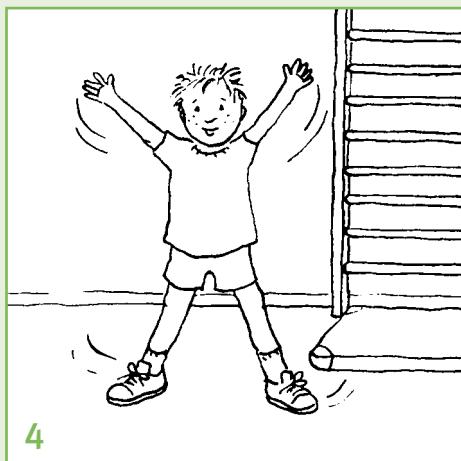
2

Witko ma sportowy měšk sobu.
W njom su sportove wěcy. Ako prědne
scyni swóje drastwy pórědnje na
ławku. Crjeje pak stajijo pód ławku.
Pótom wobleka swójo cerwjene
sportowe zgło a krotki módry zec.



3

Něnto wobuwa Witko sportowe
crjeje. Crjeje maju swětlú pôdašwju.
To jo wažne, dokulaž se howac
špundowanje sportowej hale
wumažo.



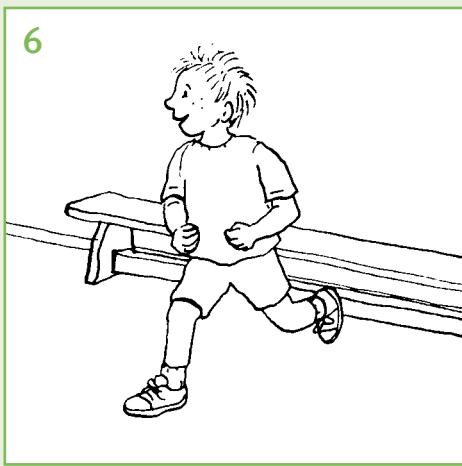
4

Něnto jo Witko w sportowej hali.
Nejpjerwjej se wugréjo. Skoka
ako kaspař a kšaca ako bóson.
Wulicuj, kak se wy pšed sportowaniem
wugréjošo! Cogodla jo to wažne
pšed sportowaniem?



5

Pó wugrěwanju sportujo Witko na jabrjach. Tam zwiga noze tak wusoko, až su wódorowne. Pši tom gléda na to, až stej kóleni rownej.



6

Witko jo gótowy a grajo ze žišimi graše „Wogeń, wóda, pěsk“. Znajoš graše? Wulicuj, kak se graše grajo?



7

Sport jo napinajucy. Witko se znoj a jo łączny. Wón ma flašu z wódu sobu a pijo pitšku wódy. Glédaj, až pší sporše dosć pijoš! Dokulaž se znojš, trjeba twójo šélo wjele žydkosći.



8

Pó sporše se Witko wudušujo. Dušuoš abo myjoš se ty teke pó sporše? Jolic njamaš móžnosć so dušowaś, pón wumyj nanejmjenjej z lapku swóje woblico, swójej ruce a górné šélo.

Napšawo, nalěwo

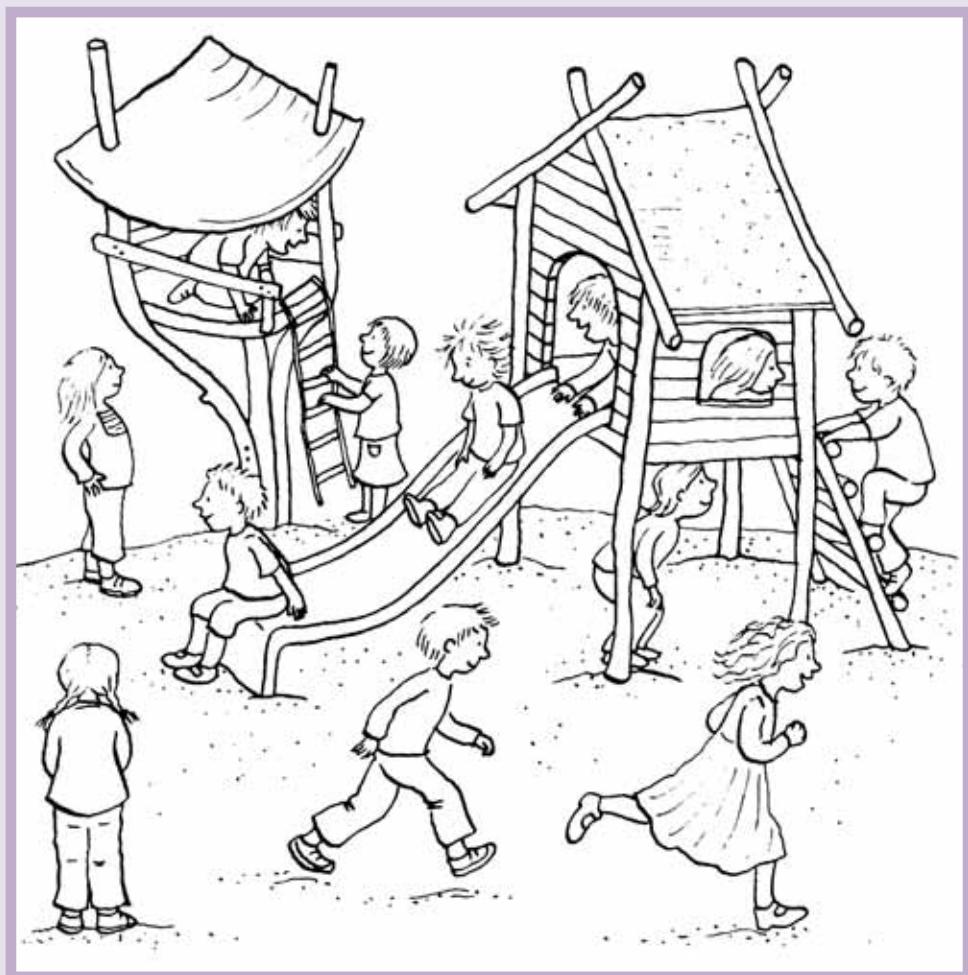


Wulicuj, co žiši na grajkanišću cynje!

Wjèle žiši wižiš na grajkanišću? Wjèle z nich glěda napšawo a wjèle nalěwo?

Wzej módrú barwu a wumóluj drastwu žiši, kenž napšawo glědajo.

Něnto wzej cerwjenu barwu a wumóluj žiši, kenž nalěwo glědaju!



Rybaŕ, rybaŕ!

Póstajšo startowu a cilowu liniju. Stupsó se wšykne pší starše.

Wuzwólšo rybarja! Ten musy se k cilowej liniji stupiš. Něnto pšašajšo se rybarja: „**Rybaŕ, rybaŕ, kak dľymoka jo wóda?**“ Rybaŕ wam něco wótergronio, na pš.: „**Wóda jo 20 metrow dľymoka!**“ Něnto so dalej pšašajšo: „**Kak pšízomy pšez wódu?**“ Rybaŕ wam groni, kak musyšo wódu pšewinuš (na pš. pó styrich, pó kólenoma, skokajucy atd.) Něnto se kuždy z was tak malsnje ako móžo k ciloju pôgibujo (ako jo to rybaŕ pšikazať). Rybaŕ se wam napšešiwo rowno tak pôgibujo a wopytajo telik žíši łapiš, ako móžno. Wšykne łapjone žíši su něnto pomocniki rybarja a du se sobu k ciloju. Druge žíši du zasej k startoju a graše žo z nowym pšašanjom na rybarja dalej. Graše se tak dlujko wóspjetujo, až jo rybaŕ wšykne žíši łapiť. Slédne góle bužo nowy rybaŕ.

Pódobnje ako „**Rybaŕ, rybaŕ, kak dľymoka jo wóda?**“ se grajo slědujuce graše: „**Rybaŕ, rybaŕ, kaka chórgoj žinsa zmawujo?**“

Rybaŕ wótegronio na pš.: „**Cerwjena.**“ Wšykne žíši, kenž nose cerwjenu barwu w swojej drastwje, směju na drugi bok grajnišča do cila, bžez togo až je rybaŕ łapjo. Druge žíži pak, kenž njamaju nic cerwjene w swojej drastwje, co rybaŕ łapiš. Howac se graše tak grajo ako górijce wopisowane.



Cyńso sobu!

Marta z Bukečańskeje AWO-žišownje pokazujo někotare sportowe zwucowanja.
Wobgledujšo se wobraze dokradnje a cyńso sobu!

**Stabilizacija, rownowaga a wukšušowanje /
Stabilisierung und Kräftigung: Körper-
spannung und Gleichgewicht**



Staj se zasej na lěwe kóleno a cyń kólenowu wagu. Pši tom wupšestréj pšawu nogu rowno doslědka a lěwu ruku rown doprědka. Glědaj, až glědaš pši tom wóćyma na matu a ažo kšebjat rowny! Wóspjetuj pón zwucowanjer z dugeju nogu a ruku!

Seń se na matu a scyń noze na balo.
Něnto wuzwigni pomałem swój slědk. Wopytaj slědk tak wusoko zwignuś, až se brjuch zrwonajo.

Staj se zasej na lěwe kóleno.
Něnto pak schyl se doslědka,
tak až cinyš „kšebjatnu“ kólenowu wagu. Wupšestréj pšawu nogu doprědka a žarž nogu tak dľujko,
až sy až do pěš licył/a! Wótstaj nogu a wóspjetuj zwucowanje z lěweju nogu.





Ži zasej do kólenoweje wagi. Wupšestrěj pak něnto pšawu ruku a lic pší tom až do pěš.
Wóspjetuj pón zwucowanje z drugeju ruku.

Skšušenje kšebjatneje muskulatury / Kräftigung der Rückenmuskulatur



Gaž sy předne zwucowanje zwónožet/a, wopytaj balo žedne raze (raz slězy głowy na kšebjaše, raz na špundowanju) wótpołožyś – a to bžez togo, až z rukoma špundowanje abo głowu dotyknjoš.

Wzej balo do ruki a lagni se na brjuch. Wupšestrěj wobej ruce z balom dopředka. Wuzwigni ruce a žarž balo we wusokosći głowy. Lic glosnje až do 10 a wótpołož balo zasej!

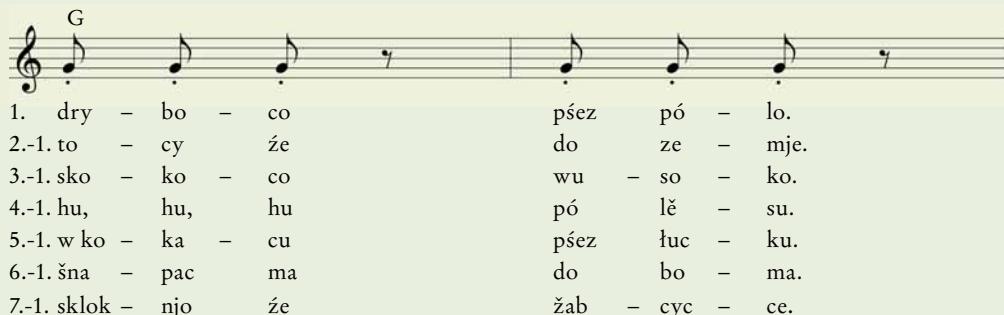
Zawupytnjenje šěla / Körperwahrnehmung



Móžoš knigły abo měšk z pěskom na kšebjaše balansěrowaś?
Wopytaj raz pší tom se pögibowaś, gnaś abo ze zechylaś!

Zwěrjece póbity

Tekst a muzika: Fabian Kaulfürst



W kuždej štuce wóspjetuju se w 3. smužce wótpowědne smužki pjerwjejšnych štuckow. W slědnej štuce spiwa se 3. smužka tak: *sklokno že žabycce, šnapac ma do boma, w kokacu pšež łučku, hu, hu, hu pó lěsu, skokoco wusoko, ryjo že do zemje, dryboco pšež pólo.* Žiši stoje w kóle a napódobnjuju póbity zwěrjetow.



Z pógibowanim rěc spěchowaś

Ako wótkubłarka sčo žišam w žišowni wažna partnarka pší wuwijanju jich rěcy. Na pólú serbščiny sčo za žíši z nimskich starjejšynych domow samo nejwažnejša spěchowarka rěcy w pšedšulskem starstwje. Wy wěsco, až njepomaga pší tom jano intensiwné powědanie, písłuchanje a stawne wóspjetowanje rěcnych wo-brotow, ale až mózošo žišam teke pší grašu – mógali groniš na grajkajucy part – wšake rěcne wobroty pósředniš. A graše zwisuj pšecej někak z pógibowanim. Togodla se wěnujomy w toš tom wudašu pšašanju, cogodla a kak zwisuj pógibowanje z písłowjenim rěcy. K infor-macijam a praktiskim pokazkam na bokach za starjejšych namakajošo žedne pokazki za graša, z pomocu kótarychž se powědanie žíši wósebnje spěchujo.

Naražone graša maju byš póstork. Se wě, až mózošo je indiwiduelne wariěrowaś. Wěmy, až grajošo ze swójimi žíšimi w žišowni wjele dalšnych rědných grašow – a jolic mašo abo sčo měli z nimi wósebne wuspěchy pší pósřednjenju serbščiny – by se wjaselili, gaby wó swójich nazgónjenjach něco napisali.

Graša za kupkowu špu

Mam kónja!

Trjebašo memory z motiwami zwěrjetow. Dajsó kuždemu gólešeu kórtku. Glědajšo na to, až pšecej kórtkowe póriki wuželijošo. Toš matej stawnje dwě góleši samski motiw. Zašaltujšo CD-player, do kótaregož sčo cejdejku z rědneju muziku zapołozili. Graše se zachopijo. Žíši ganaju pó jspě. Gaž trjfijotej se dwě góleši, wuměnijotej swojej kórtce. Pó chyli za-stajšo muziku. Teke žíši wóstanu stojece. Něnto groňšo mě jadnogo góleša. Góle se swóju kórtku woglědajo a groni (na pš.): „Mam kónja!“ Góle, kenž ma samski motiw w ruce, groni: „Mam teke kónja.“ Pó tom zašaltujšo zasej CD-player, a graše žo dalej. Se wě, až mózošo teke druge motiwy wužuyaś.



Woglěd do zwěrjeńca

Scynijośo žaseś do pěšnasčo wobrazow ze zwěrjetami na blido. Jadno góle pantomiski napódobnijo jadno z tych zwěrjetow. Druge žísi gódaju. Góle, kenž jo pšawje wótegroniło, smějo se wobraz z blida wześ, jo pomjeniś a k tomu groniś, na com jo zwěrje spóznało. Ten, kenž ma na kóńcu nejwěcej wobrazow, jo dobył.

Wustsiganki

Žísi (w starstwje wót 5 lět) sejže za blidom. Kuždy grajař dostonjo nožyce a casnikowu papjeru (něži jaden bok casnika). Něnto pomjeňšo pśedmjat z jadnoreju formu, na p.š. balo. Žísi wustsigaju małe balo ze swójeje papjery. Chto jo předny? Gaž su wšykne balo wustsigali, pomjeňšo dalšny pśedmjat (na p. štýncu, gwězdka, mjasec, awto ...) Na kóńcu zestajšo na wjelikej barwojtej papje wobraz ze žísecych wustsigankow.

Kulaj k mjatelikoj!

Žísi (w starstwje wót dweju lět) sejže z rozcynjonyma nogoma w krejzu na špundowanju. Woni se pšíkulaju balo. Góle, kenž balo dostonjo, pomjenijo wěcku, kótaruž namakajo na luce (w lěsu/góli, w žišowni atd.). Góle groni na p.š. k balou: „Kulaj se k mjatelikoj!“ Pódpřerujośo žísi z tym, až jim pšecej wobraz zwěrješa, rostliny abo pśedmjata pokazujośo. Tak móžośo słowoskład žísi rozšyrjaś abo jen wóspjetowaś a skšusiś.

Graša w sportowej hali



Njewjericka jo w lěsu

Trjebaśo měku matu a ławku za gymnatiku. Pšašajšo se žísi: „Žo namakajośo njewjericku?“ Žísi wótegroniju: „Njewjericka jo w lěsu.“ Pši tom se stupiju na ławku.

Pšašajšo se dalej: „Žo rosćo gusyny kwětašk?“ Žísi wótegroniju: „Gusowy kwětašk jo na luce.“ Pši tom se lagnu na špundowanje. Pšašajšo se: „Žo jo wjelryba?“ Žísi gronje: „Wjelryba jo we wóze/w móru.“ A žísi skócyju na matu. Pšašajšo se za dalšnymi zwěrjetami abo rostlinami, kenž su žywe w lěsu/góli, na luce abo we wóze. Do graša wugótujšo ze žísimi, žo muse se pógibowaś, gaž jadna se wó lěs/gólu, wó łuku abo wó wódu (mata, ławka, špundowanje abo pód.). Móžośo žíšam ako pódpřeru wobraze pokazaś.

Roboter jo ducy

Jadno góle graše nawjedujo. Wóne se stupiju na ławku. Druge žíši su robotery a se stupiju do srjejži rumnosći. Nawjedowař pšíkazujo roboteram: „Dwa kšaca doprědka, nalěwo se wobrošiš, doprědka se zechyliš, se zrownaś, pěš kšacow nalěwo atd!“ Jo-lic se góle wopaki págibovalo, wołajšo jo z mjenim. Wóno musy grajniščo spuščiš a se na matu abo ławku sednuš. Toś to góle pomaga wam, dalšne robotery wuslěžiš, kenž „pšawje njefunkcioneju“. Roboter, kenž jo na kóncu hyšči na grajnišču wušej, jo pšíducy nawjedowař.



Kejžor, wjele złožkow mě dariš?

Jo to graše za starše žíši. Jadno góle jo kejžor, druge žíši su lud. Kejžor stoj z kše-bjatom k scěnje, lud stoj w rěže jomu

napšešiwo na drugem boce rumnosći. Kejžor ma buben w rukoma. Prědne góle z luda se pšaša: „Kejžor, wjele złožkow mě dariš?“ Kejžor groni jadno słowo (na pš. kolaso) a bubnujo tak cesto, ako słowo złožki ma. Góle z luda zlicyjo złožki a groni licbu (tší). Jo-lic góle pšawje wóte-groniło, smějo telik kšacow doprědka cyniš, ako ma słowo złožki. Jo-lic wopaki licyło, musy na swójom městnje stoejece wóstaś. Pón jo pšíduce góle z luda na rěže. Graše se skóńcyjo, gaž jo prědne góle kejžora dojšpiło.

Graše na zagroże

Pisana łuka

Wustšigajšo z papy kwětki wšakich barwów. Wupołožco je na zagroże. Grońšo pón žíšam (wót dweju lět):
„Pšinjas mě cerwjeny (módry, źoły ...) kwětašk!“
Pitšku šězej jo, gaž gronišo:
„Pšinjas mě nejpjerwjej žołty kwětašk a pón módry kwětašk!“
Za starše žíši móžošo kwětki wšakich wjelikosćow pšigoto-waś a se wót nich pominaš:
„Pšinjas mě nejwětšy cerwjeny kwětašk!“ atd. Móžošo se teke pominas: „Pšinjas mě tši žołte kwětki!“ atd. Ako wižišo, jo toś to graše wjelgin wariabelne.



Życzymy wam wjele wjasela pši grašu a zwucowanju ze žišimi!

Wjasołe kopańcowe graše

Žiši sejže na stołach w krejzu.

Wótkubłarka cya slędujuce wulicowańko. Na městrnje wuzwignjonego mjenja wuwjeduju žiši póstajone pógiby.

PLACAŘ	dwójcy z rukoma na koleni placnuś
KLASKAŘ	dwójcy do rukowu klaskaś
STUPAŘ	z pšaweju nogu teptaś
STAPAŘ	z lěweju nogu teptaś
TEPTAŘ	z wobyma nogoma teptaś
STAŇ	stanuś
SEŃSE	se sednuś
WJELIKI	(wrotař) ruce do powětša a stanuś
MAŁKI	(wrotař) se do kokaca sednuś
NAPŠAWO	ruce na pšawy bok pógibowaś
NALĘWO	ruce na lěwy bok pógibowaś
DOPRĚDKA	ruce doprědka pógibowaś
DOSLĚDKA	ruce doslědka pógibowaś

W Janšojcach kopju muske žinsa balo. Kněz PLACAŘ powjesyo swój sportowy nakšebjatnik pšez ramje a se sednjo na swójo kólaso.

Pšed domom caka južo kněz KLASKAŘ. Gromaże jězotej na sportniščo. Tam stoje kněz STUPAŘ, kněz STAPAŘ a kněz TEPTAŘ.

„Žo jo kněz STAŇ?“, se kněz PLACAŘ pšaša. Kněz TEPTAŘ groni: „Wón pšíjězo žinsa z knězom SEŃSE.“

Dypkownje zeger dweju zašwicyjo sudnik KLASKAŘ kopańcowe graše.

Za módre mustwo graju kněz PLACAŘ, kněz STUPAŘ, kněz STAPAŘ, kněz STAŇ a kněz SEŃSE a wrotař kněz MAŁKI.

Cerwjene mustwo nawjedujo kněz DOPRĚDKA. Z nim graju kněz DOSLĚDKA, kněz NAPŠAWO, kněz NALĘWO, kněz TEPTAŘ a wrotař kněz WJELIKI.

Kněz SEŃSE ma ako předny balo. Wón pšígrało balo knězou STAŇ(oju). Balo skócyjo na pšawy bok. Tam jo kněz DOSLĚDKA. Wón kopjo balo ku knězou DOPRĚDKA.

Kněz DOPRĚDKA stšelijo na wrota. We wrotach stoj wrotař kněz MAŁKI. Wón njamóžo balo žaržaś. Na gluku wupomaga jomu kněz STAŇ, kenž balo z nogu pšíuzejo.

Wrotař kněz MAŁKI se wjaseli, kněz DOPRĚDKA pak se mucy, až njejo do wrotow trjeſit.

Něnto pšígrało kněz SEŃSE balo knězou STUPAŘ(jeu), a ten grajo dalej ku grajarjeju STAPAŘ(jeu). Kněz PLACAŘ stoj pšed wrotami. Wón dostanjo balo a stšelijo na wrota. Wrotař WJELIKI wótwoborajo balo, ale njamóžo balo žaržaś. Balo kula za liniju grajnega póla.

Kněz KLASKAŘ zašwicyjo a woła: „Rožk!“ Kněz SEŃSE jo na rěze. Wón pšígrało balo knězou STAŇ(oju), a ten tluknjo balo do wrotow.

„Wrota!“, woła kněz SEŃSE. Grajarje kněz STAŇ, kněz STUPAŘ, kněz

STAPAŘ a kněz PLACAŘ se wobejmjeju.
Nento jo połcas. Kněz KLASKAŘ
wótšwicyjo graše.

Kněz SEŃSE pijo zymnu wódou. Kněz
NAPŠAWO a kněz NALĚWO sejžitej
na ławce.

Ale južo jo pšestawka mimo, a graše
żo dalej. Grajarje kněz PLACAŘ, kněz
STUPAŘ, kněz STAPAŘ, kněz TEPTAŘ,
kněz STAŃ, kněz SEŃSE, kněz

DOPRĚDKA, kněz NAPŠAWO, kněz
NALĚWO a wrotarja kněz WJELIKI
a kněz MAŁKI ženu zasej na grajne pólo.
W drugem połcasu njamóžo sudnik kněz
KLASKAŘ žedne wrota wécej šwicaś.
To groni, až dobydno módré mustwo
z 1:0. W módrém mustwje su grali
grajarje kněz PLACAŘ, kněz STUPAŘ,
kněz STAPAŘ, kněz STAŃ, kněz SEŃSE
a wrotař MAŁKI.

S.W.

Tak zucujom z jězykom pšawje!

Jo zajtšo. Naraz klinka bužak.

Kněz Jězyk glěda ze žurimi wen na njebjo.

Kněz Jězyk glěda dołoj na zemju.

Wón glěda napšawo a nalěwo.

Nento skoka wón wót zuba k zuboju.

Potom se zawijo.

Kněz Jězyk co do zwérjeńca se wulešeś
a stajijo awto z garaže wen.

Wón jězo z awtom w krejzu.

Naraz chopijo se dešćowaś.
Wón zaſaltujo wótrěwak.

W zwérjeńcu wiži kněz Jězyk tłustego wuža.

Pó woglěże w zwérjeńcu sednjo se
kněz Jězyk do awta a jězo domoj.

Nento jo kněz Jězyk mucny
a lagnjo se do póstole.

jězyk malsnje tam a sem gibaś

jězyk k nosoju górej sunuś

jězyk dołoj na pódgubu sunuś

jězyk k wušyma gibaś

z jězykowym kónjackom kuždy
zub dotyknouś

jězyk zawiś

jězyk pómalem z huby wen sunuś

jězyk w krejzu gibaś

jězyk w gubje pší kóžy w połkrejzu
wót jadnogo boka na drugi suwaś

jězyk nutś a wen suwaś

brucanje awta napódobniś

jězyk na njebjo tlocyś

SŁOWNICK

Ausfallschritt – wupadna kšaceń

balancieren – balansērowaś

Beine spreizen – rozpšestrěš noze

Beinstellung – pozicija nogowu

Beweglichkeit – gibatosć

das Bein/zwei Beine/die Beine beugen – zгибнуś/zgibowaś nogu/noze/nogi

Dehnungsübung – zwucowanje k rozčégowanju; rozčégowańska zwucowanja

Elan, Schwung – elan, wótmach

entspannen; Entspannung – wótnapinaś; wótnapinanje

federn mit den Beinen – pjerowaś/fedrowaś z nogoma

Geschicklichkeitsübung – zwucowanje šykownosći

Gleichgewicht – rownowaga

Gymnastikball – gymnastikowe balo

Gymnastikreifen – wobryc za gymnastiku; gymnastikowa wobryc

Handstand – póstoj na rukoma

Keule – heja

Kletterstange – smyckowańska žerž

Kniebeuge – zegibanje kólenow

Kopfstand – póstoj na głowje

Liegestütz – lažeca zepěra

Matte – mata

Medizinball – medicinowe balo

mit dem Fuß kreisen – wjertaś z nogu

Rolle rückwärts – rula naslědk

Rolle rückwärts aus dem Stand in den Stand – rula naslědk z póstaja do póstaja

Rolle vorwärts – rula napředk

Rumpfbeuge – wuchylenje zwjerchnego šěla; wuchylaś zwjerchne šělo

Rumpfdrehen – zwjertnenje zwjerchnego šěla; zwjertnuś zwjerchne šělo

Rumpfheben – zwiganje zwjerchnego šěla; zwigaś zwjerchne šělo

Schneidersitz – šlodarske sejženie

Schulterheben – zwiganje ramjenjowu; zwigaś ramjeni

Schulterkreisen – wjertanje ramjenjowu; wjertaś ramjeni

Schultersenken – schylanje ramjenjowu; schylaś ramjeni

Schwingen mit den Armen; Armschwingen – machaś z rukoma/z rukami; machanje rukow

sich aufwärmten; wir wärmen uns auf – grěś se; se grějomy

Sprossenwand – jabrje

Sprungseil – powrjoz za skokanje

Standwaage – póstojna waga

Stützwaage – zepěrańska waga

Turnbank – ławka (za gymnastiku)

Überschlag seitwärts – pšewjert na bok

Zehengang; auf den Zehen gehen – kšacanje na palcach; kšacaś na palcach



Dokubłanje za WITAJ-wótkubłarki

Tak ako jo se to južo w lěše 2006 stało, pśweježo RCW Chóšebuz teke w tom lěše zasej tśidnjowne dokubłańskie zarědowanja za wukubłane WITAJ-wótkubłarki. Chtož ma zajm za to nazymske dokubłanje na rěcnem pólú, móžo se za to w RCW pšízjawiš.

Maminorěcny MBJS-projekt

Teke w lěše 2008 spēchujo Ministerstwo za kubłanje, młožinu a sport Brambor-skeje maminorěcny projekt „Efektiwne pósřednjenje dolnoserbskeje rěcy w žišownjach“. Z tym ma RCW Chóšebuz zasej móžnosć, maminorěcne a praktikarje w serbskej rěcy we WITAJ-kupkach zasajžiš. Starjejše abo stare starjejše ze serbskorěčnymi znajobnosćami su wutšobne pšepšosone, na projekše sobu žělaš. Wóni mógu se na Rěcny centrum wobrošiš, aby modality wótglosowali.

Kinderfilm „Der Wassermann“

Anlässlich des „Tages der offenen Tür“ des Wendischen Hauses Cottbus am 19. Juni 2008 findet die Premiere des niedersorbischen Kinderfilmes „Pomoc za nykusa“ statt. Der Film wurde im vergangenen Jahr als Projekt des WITAJ-Sprachzentrum Cottbus mit Sorbisch-schülern aus Straupitz und dessen Lehrer Uwe Gutschmidt gedreht.

Der Wassermann benötigt nach einem Unglück dringend Hilfe. Seine Tochter, schafft es aber nicht allein, ihm zu helfen. Wie gut, dass sie den schwerhörigen Milan im Spreewald „entdeckt“. Er, sowie ein Petri-Jünger und die Kopftuch-Bande versuchen, den Nykus in ein Krankenhaus zu bringen. Auf dem Weg dahin, begegnen sie auch Menschen, die nicht von vornherein hilfsbereit sind.

Filmdauer: 37 min., Kamera: Karl Wendland,
Regie: Katrin Lehmannojc

Den Film können sich Kindergärten und Schulen im WITAJ-Sprachzentrum, Sielower Str. 39 in Cottbus, Tel.: 03 55/48 57 64 40, bestellen.

Pokazka na literaturu

Ingrid Biermann, Fischers Fritz und Schneiders scharfe Schere, Spielideen zur Sprachförderung, Verlag Herder Freiburg 2002

*Maria Monschein, Spiele zur Sprachförderung Band 1 und Band 2
Don Bosco Verlag München 1987/98*

*Susanne Stöcklin-Meier, Sprechen und Spielen
Ravensburger Buchverlag Otto Maier 1995/2000*

*Uta Hellrung, Sprachentwicklung und Sprachförderung, Verlag Herder Freiburg 2002
Barmer Krankenkasse, Sprich mit mir, Pestalozzi Verlag, Erlangen*

Jěwa-Marja Čornakec

Kak jo žabka Šnapawka spěšnje skokaś nawuknuła

kreslenki: Günter Wongel

Woblubowanej tšojeńce Jěwy-Marje Čornakec
wó wrobliku Fridu a myšce Pip-pip za WITAJ-žiši
dostanjotej pókšacowanje. Pód titulom „Kak jo žabka
Šnapawka spěšnje skokaś nawuknuła“ wulicujo awtorka
žišam, kak zwucujo „kulka“ Šnapawka z pomocu
swójich pšijašelow, aby sportowu kondiciju dojšpiła.
Zasej jo rědne barwne ilustracie Günter Wongel
nakreslił a Gerat Nagora jo tšojeńko do dolnoserbšćiny
předstajił. Knigły wujdu zachopjeńk julija.

brošura • 5,90 €

Ludowe nakładnistwo Domowina

www.domowina-verlag.de

